

UX/UI Designer | Product Designer

Verónica Santchordi

Research, prototipado, diseño de interfaces y desarrollo

DISEÑO DE EXPERIENCIAS DIGITALES CENTRADAS EN LAS PERSONAS

Diseño producto digital de principio a fin: investigación con usuarios, flujos, wireframes, prototipos e interfaces, y lo llevo a producción con herramientas no-code y CMS, en colaboración con clientes y desarrolladores. He trabajado en web y app, incluyendo copywriting, SEO y gestión de contenidos, y tengo conocimientos de HTML. Antes lideré equipos de hasta 15 personas durante más de 10 años en retail de lujo, con foco en cliente y análisis de datos.

www.verosantchordi.com

vsantchordi@gmail.com

linkedin.com/in/veronicasantchordi

Experiencia

UX/UI Designer | Bold
Marzo 2025 - Actualidad

Diseño UX/UI y desarrollo no-code de proyectos B2B. Gestiono todo el proceso, desde la identificación de necesidades con el cliente hasta el lanzamiento: definición de flujos, wireframes, prototipos, diseño de interfaces, desarrollo o traspaso al equipo técnico y seguimiento del proceso de implementación.

Product Designer | R&N · Proyecto freelance
Julio 2026 - Octubre 2026

Gestión del proyecto completo de la web para R&N: definí necesidades con el cliente, me encargué de todo el proceso de diseño, redacté el copywriting e hice la estrategia e implementación SEO.

Product Designer | Nuddi · Proyecto propio, app iOS
Septiembre 2025 - Junio 2026

Diseñé una app para buceadores en colaboración directa con un desarrollador. Realicé entrevistas, encuestas y análisis de apps competidoras para detectar necesidades no cubiertas y convertirlas en funcionalidades. Diseñé flujos, prototipo e interfaz.

UX/UI Designer | Cicla · Colaboración de Bootcamp
Junio 2024

Rediseñé la web de una plataforma de salud menstrual para incorporar compra de contenidos y reserva de servicios. Investigación con usuarios, ideación, componentes y prototipo, en un equipo de 4 personas y con la empresa implicada.

Operations Manager | Zegna
Julio 2013 - Mayo 2024

Dirigí un equipo multicultural de hasta 15 personas. Con estrategias centradas en cliente y análisis de datos, los ingresos anuales crecieron hasta un 25% en 1 año y alcanzamos un 98% de satisfacción (NPS). Seleccioné y formé a nuevos miembros del equipo.

Assistant Store Manager | Zegna, Londres
Marzo 2011 - Junio 2013

Lideré un equipo de más de 10 personas en un entorno de lujo; el NPS subió hasta el 95%. Gestioné mercancía, escaparates e inventario con proveedores.

Formación

Prototipado avanzado Figma | Figma Edu
Mayo 2025

Sistemas de Diseño | Figma Edu
Octubre 2024

UX/UI Design Bootcamp | UXER School
Enero 2024 - Julio 2024

Grado Diseño de Interiores | Bau Centre Universitari d'Arts i Disseny

Skills

Investigación

Entrevistas, encuestas, análisis de la competencia, card sorting, tree testing

Diseño

Flujos de usuario, wireframing, prototipado, diseño UI, arquitectura de la información, componentes

Herramientas

Figma, Framer, Framer CMS, Photoshop, Base44, HTML (nivel básico), Claude (research, copywriting, programación y lanzamiento web, prototipado asistido)

Colaboración

Trabajo con desarrollo y clientes, liderazgo de equipos, análisis de datos, comunicación

Idiomas

Castellano/Catalán
Lenguas maternas

Inglés
C1

Otras formaciones

Adobe Photoshop
2024- FCI - 45h

Adobe Illustrator
2024- Indice Formación - 50h